

Regulamin naboru rozwiązań w ramach ARP Innovation Pitch

ARP Games sp. z o.o. z siedzibą w Cieszynie, pod adresem: Wojska Polskiego 5; 43-400 Cieszyn, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Bielsku-Białej pod numerem KRS 0000643074, NIP 5482677205, REGON 365681052, posiadającej kapitał zakładowy w wysokości 2.700.000,00 zł, w pełni opłacony, (dalej jako: „**ARP Games**” albo „**Organizator**”)

we współpracy z:

Agencją Rozwoju Przemysłu S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Nowy Świat 6/12, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000037957, NIP 5260300204, REGON 006746410, kapitał zakładowy w wysokości 5.291.750.000,00 zł, w pełni opłacony, (dalej jako: „**ARP**” albo „**Partner Naboru**”),

ogłasza w dniach 9 – 19 czerwca 2017 r. nabór rozwiązań w ramach ARP Innovation Pitch (dalej jako: **Nabór**).

I. Informacje ogólne

1. Celem Naboru jest zebranie i przedstawienie Organizatorowi rozwiązań na wyzwania technologiczne zawarte w Agendzie Wyzwań Technologicznych, stanowiącej Załącznik nr 2.1 do Regulaminu, (dalej jako: **Rozwiązanie**).
2. Zgłaszane Rozwiązanie na wyzwania technologiczne Organizatora musi:
 - a. być co najmniej określoną koncepcją technologii lub jej przyszłego zastosowania, posiadać cechy różnicujące je na korzyść, co do jego funkcjonalności i parametrów, w stosunku do rozwiązań funkcjonujących na rynku,
 - b. wpisywać się w Agendę Wyzwań Technologicznych określoną w Załączniku nr 2.1 do Regulaminu.
3. Nabór skierowany jest do polskich i zagranicznych dostawców oprogramowania:
 - a. specjalizujących się w technologiach rozproszonych rejestrów i oferujących produkt lub usługę o znacznym stopniu innowacyjności
 - b. realizujących projekty w technologiach rozproszonych rejestrów
 - c. posiadających kompetencje w programowaniu rozwiązań z wykorzystaniem cyfrowych aktywów (digital assets)

II. Zgłaszanie Rozwiązań

1. Zgłaszanie Rozwiązania do Naboru następuje poprzez:

zamieszczenie zgłoszenia w formularzu znajdującym się na portalu internetowym: „Platforma Transferu Technologii” Agencji Rozwoju Przemysłu S.A., dostępnym na stronie internetowej: www.ptt.arp.pl. (Załącznik 2.2 Regulaminu):

- i. opisu proponowanego Rozwiązania (zgodnie z instrukcją stanowiącą Załącznik nr 2.3 do niniejszego Regulaminu), wraz ze wskazaniem osoby pełniącej funkcję lidera do kontaktu z Organizatorem i Partnerem Naboru, oraz wymienieniem wszystkich współwłaścicieli Rozwiązania,
- ii. prezentacji Rozwiązania w formacie pdf oraz
- iii. podpisanego skanu:
 1. oświadczenia o braku naruszania jakichkolwiek praw osób trzecich przez Rozwiązanie, w szczególności praw własności intelektualnej,
 2. zgody przez Uczestnika na przetwarzanie przez Organizatora oraz Partnera Naboru, jego danych osobowych w zakresie i celu uczestnictwa w Naborze,
 3. oświadczenia o wyrażeniu zgody na korzystanie przez Organizatora oraz Partnera Naboru [na zasadzie nieodpłatnej, nieograniczonej terytorialnie licencji niewyłącznej] z opisu Rozwiązania, o którym mowa w pkt. II.1.i., prezentacji Rozwiązania, o której mowa w pkt. II.1.ii, do celów przeprowadzenia Naboru, Gali Finałowej ARP Innovation Pitch a także komunikacji medialnej dot. ARP Innovation Pitch, w tym np. publikacja o wydarzeniu i o zgłoszeniach w prasie wewnętrznej i zewnętrznej¹.
 4. W przypadku zakwalifikowania zgłoszenia do Finału ARP Innovation Pitch, dodatkowego nieodpłatnego upoważnienia dla Organizatora i Partnera Naboru, do przechowywania bezterminowo opisu Rozwiązania i prezentacji Rozwiązania, (o których mowa w pkt. II.1.i i ii), na dowolnym nośniku danych u Organizatora i Partnera Naboru w celu dokumentacji Naboru i Finału ARP Innovation Pitch, także po ich zakończeniu.

– wzór powyższych oświadczeń znajduje się w Załączniku nr 2.4.

2. Zgłosić dane Rozwiązanie może tylko jeden podmiot posiadający majątkowe prawa autorskie do Rozwiązania, nawet jeśli jest ono współwłasnością kilku podmiotów. W tym ostatnim przypadku

¹ Przedmiotowa zgoda dotyczy w szczególności następujących pól eksploatacji: a) przechowywanie opisu Rozwiązania i prezentacji Rozwiązania (o których mowa w pkt. II.1.i i ii), na dowolnych nośnikach danych, w związku z przeprowadzaniem Naborem; b) kopiowanie opisu Rozwiązania i prezentacji Rozwiązania, (o których mowa w pkt. II.1.i i ii), oraz Warsztatowej Prezentacji Rozwiązania na dowolnych nośnikach w celu wykonania procedury Naboru, przeprowadzenia ARP Innovation Pitch oraz komunikacji medialnej Naboru lub ARP Innovation Pitch; c) projekcja, wyświetlanie lub przekazywanie w innej, dowolnej formie nośnika do wiadomości członkom Jury oraz Kapituły ARP Innovation Pitch opisu Rozwiązania i prezentacji Rozwiązania, (o których mowa w pkt. II.1.i i ii), oraz Warsztatowej Prezentacji Rozwiązania.

zgłaszający podmiot powinien posiadać zgodę na zgłoszenie Rozwiązania wszystkich współwłaścicieli majątkowych praw autorskich do tego Rozwiązania.

3. Rozwiązania do Naboru można zgłaszać w terminie od 9 czerwca (godzina: 9:00) do 19 czerwca 2017. r., (godzina: 15:00) przy czym liczy się czas rejestracji zgłoszenia na formularzu wraz ze złożeniem wszystkich koniecznych oświadczeń.
4. Wprowadzanie zmian do zgłaszanego Rozwiązania możliwe jest tylko przed upływem końcowej daty trwania Naboru.
5. Zgłoszone do Naboru Rozwiązanie podlega weryfikacji formalnej, a po jej pomyślnym przejściu, ocenie merytorycznej wstępnej i właściwej.
6. Ocena formalna zgłoszonych Rozwiązań dokonywana jest przez ARP. Rozwiązania niepełne, zgłoszone po przekroczeniu powyższego terminu, o którym mowa w pkt. II.3 lub niezgodnie z powyższymi zasadami, zostają odrzucone i nie będą brane pod uwagę. Decyzja o odrzuceniu Rozwiązania jest ostateczna i nie można się od niej odwołać.
7. Rozwiązania, które nie zostały odrzucone z powyższych względów, podlegają wstępnej, swobodnej ocenie merytorycznej przez Organizatora, uwzględniającej w szczególności co do adekwatności Rozwiązania w stosunku do zgłoszonych przez Organizatora wyzwań technologicznych.
8. Zespół składający się z wyznaczonych przez Organizatora ekspertów, swobodnie ocenia Rozwiązania, biorąc pod uwagę w szczególności ich nowatorskość, efektywność, adekwatność, funkcjonalność w stosunku do zgłoszonych przez Organizatora wyzwań technologicznych, i wybiera nie mniej niż 3 Rozwiązania, które będą mogły być bezpośrednio zaprezentowane Organizatorowi, podczas Finału ARP Innovation Pitch, odbywającego się w Cieszynie (woj. śląskie) w dniu 23 czerwca 2017 r.
9. O wyborze danego Rozwiązania do zaprezentowania podczas Finału ARP Innovation Pitch, podmiot zgłaszający dane Rozwiązanie, zostanie poinformowany indywidualnie, najpóźniej do 20 czerwca przez Partnera Naboru.
10. Rozwiązanie, które zostało wybrane do zaprezentowania podczas Finału ARP Innovation Pitch, uzyskuje status Finalisty ARP Innovation Pitch.
11. Uczestniczyć w Finale ARP Innovation Pitch może maksymalnie 4 reprezentantów danego Rozwiązania, niezależnie od tego ile podmiotów jest współwłaścicielami danego Rozwiązania.
12. Każda z osób, o których mowa w pkt. II.11, oraz podmiot, który one reprezentują, jest zobowiązana do zachowania w całkowitej poufności wszelkich informacji uzyskanych podczas i w związku z ARP Innovation Pitch, w tym w szczególności informacji co do osób biorących udział w ARP Innovation Pitch, prezentowanych treści podczas Finału, Rozwiązań innych podmiotów, w tym zwłaszcza ich funkcjonalności i parametrów technicznych. Wzięcie udziału w Finale ARP Innovation Pitch skutkuje przyjęciem na siebie takiego zobowiązania, bez konieczności podpisywania oddzielnego oświadczenia.

III. Finał ARP Innovation Pitch

1. Finał ARP Innovation Pitch jest spotkaniem, podczas którego wybrane Rozwiązania są prezentowane przed Organizatorem, Partnerami Naboru, oraz gośćmi zaproszonymi przez Organizatora lub Partnera Naboru.
2. Każde Rozwiązanie jest prezentowane przez osobę lub osoby spośród osób reprezentujących dane Rozwiązanie,
3. Każda prezentacja Rozwiązania trwa nie dłużej niż 15 min. Po jej zakończeniu przewidziane jest maksymalnie 10 minut na sesję pytań i odpowiedzi.
4. Wszystkie Rozwiązania będą swobodnie oceniane przez Kapitułę, w skład której wejdą przedstawiciele Organizatora i przedstawiciele Partnera Naboru, na podstawie informacji zawartych w zgłoszeniu Rozwiązania oraz prezentacji Rozwiązania, Ocena dokonywana będzie przy uwzględnieniu, w szczególności, następujących kryteriów:
 - a. Adekwatność proponowanego Rozwiązania;
 - b. Elastyczność, skalowalność, bezpieczeństwo rozwiązania;
 - c. Czas opracowania proponowanego rozwiązania;
 - d. Proponowana cena rozwiązania;
 - e. Kwalifikacje aplikanta: doświadczenie z zakresu wykorzystania rozwiązań informatycznych opartych o technologię rozproszonych rejestrów (blockchain/DLT). Doświadczenie powinno być zdobyte w co najmniej dwóch z poniższych działań:
 - i. wdrożenie;
 - ii. udział we wdrożeniu;
 - iii. udział w pracach badawczych
 - iv. udział w pracach typu „proof of concept”.

Preferowane doświadczenie oferenta powinno obejmować platformę Ethereum. Oferent powinien przedstawić opisy rozwiązań, które tworzył lub współtworzył (szczegóły techniczne, procesowe oraz biznesowe). White papers tych rozwiązań będą mile widziane

5. Kapituła ARP Innovation Pitch wyłoni maksymalnie 3 Laureatów ARP Innovation Pitch, bez wskazania kolejności zajętego przez nich miejsca. Decyzja Kapituły Naboru jest ostateczna i nieodwozalna.

IV. Nagrody przewidziane przez Organizatora i Partnera Naboru

Laureaci ARP Innovation Pitch uzyskują następujące nagrody:

- a. Możliwość złożenia aplikacji Organizatorowi, na realizację proponowanego Rozwiązania na wzorze określonym przez Organizatora, która zostanie rozpatrzona w oparciu o procedury i regulaminy stosowane u Organizatora,
- b. Możliwość złożenia Organizatorowi aplikacji na przeprowadzenie wspólnych prac B+R lub złożenia wspólnego projektu na prace B+R w ramach naborów organizowanych przez instytucje zewnętrzne.

V. Postanowienia końcowe

1. Jeżeli którekolwiek ze złożonych w ramach udziału w Naborze oświadczeń jest nieprawdziwe, podmiot, który złożył takie oświadczenie może być pociągnięty do odpowiedzialności za składanie nieprawdziwych oświadczeń, w tym za spowodowaną Organizatorowi szkodę.
2. Wszystkie ogłoszenia związane z Naborem lub Finałem ARP Innovation Pitch, w szczególności Regulamin Naboru będą publikowane na stronie internetowej Partnera Naboru (**www.ptt.arp.p**).
3. Uczestnicy ARP Innovation Pitch mają obowiązek zapoznania się z publikowanymi ogłoszeniami związanymi z Naborem i Finałem, w szczególności z niniejszym Regulaminem.
4. Opisy Rozwiązań, które nie zostały zakwalifikowane do ARP Innovation Pitch zostaną zniszczone niezwłocznie po zakończeniu procedury Naboru. Ani Organizator, ani żaden z Partnerów Naboru, nie odpowiada wobec podmiotu uprawnionego do Rozwiązania, prezentowanego podczas Finału ARP Innovation Pitch, za działania innych uczestników Finału, w tym w szczególności za naruszenie przez któregośkolwiek z nich obowiązku poufności, zawartego w pkt. II.12.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub zmiany terminu Naboru, zmiany niniejszego Regulaminu, o czym każdorazowo poinformuje niezwłocznie na stronie internetowej Naboru. Zmiana Regulaminu wchodzi w życie z dniem publikacji na stronach internetowych Naboru.
6. O sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie Naboru rozstrzyga ostatecznie Organizator.
7. Organizator i Partner Naboru nie zwracają Uczestnikom żadnych kosztów związanych z przygotowaniem Rozwiązania, dokonaniem zgłoszenia, udziałem w Naborze lub ARP Innovation Pitch.
8. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie w dniu ogłoszenia.